ČLOVĚČE NEZLOB SE (CZ)

Hra pro 2–4 hráče

Obsah: 1 herní plán
1 hrací kostka
16 figurek
1 návod ke hře

Úkolem každého hráče je projít se svými figurkami po směru šipky celou cestu až na cílová pole, t.j. na 4 stejnobarevná pole ve středu herního plánu. Ten, komu se to nejdříve podaří, vyhrává. Ostatní hráči pokračují ve hře tak dlouho, až se i oni dostanou figurkami na svá cílová políčka.

Pravidla hry:
Nejprve si každý hráč vybere 4 figurky stejné barvy, které umístí na zásobní políčka v rohu herního plánu.
1. Na začátku si každý hráč hodí kostkou. Ten, komu padne nejvyšší počet bodů, začíná hru. Má 3 pokusy k tomu, aby hodil „6" a mohl si nasadit jednu figurku na nástupní pole se šipkou. Nepodaří–li se mu hodit „6" pokračuje v házení další hráč.
2. Po hození „6" a nasazení figurky na nástupní políčko hází hráč ještě jednou a postoupí o tolik polí, kolik bodů mu padlo.
3. Padne–li hráči během hry opět „6", musí ihned nasadit svou figurku na nástupní políčko a hází ještě jednou. Pak musí posunout o hozený počet touto figurkou i v tom případě, že si vyřadí ze hry svou vlastní figurku.

4. Má–li hráč již všechny figurky ve hře a padne mu „6“, pak hází ještě jednou a o součet bodů posunuje kteroukoli svoji figurkou.

5. Při postupu překračuje hráč v cestě se nacházející figurky protihráčů i své vlastní. Všechna překročená pole se náležitě počítají.

6. Dostane-li se hráč se svou figurkou na obsazené pole, pak dostiženou figurku vyhodí a postaví se na její místo. Vyhozenou figurku si protihráč postaví zpět na zásobní políčko své barvy.

7. Vyhozené figurky se mohou nasadit zpět do hry až po hození „6“.

8. Figurky, které prošly celou dráhu, umisťují hráči na stejnobarevných polích ve středu herního plánu. Cílová barevná pole se mohou obsadit teprve tehdy, když hráči padne tolik bodů, kolik k dosažení určitého pole potřebuje. Ten, kterému se nejdříve podaří umístit všechny figurky na cílová pole, vyhrává.